

REGOLAMENTO

PROMOTORE:

Eurocommercial Management Italia S.r.l. con sede legale in Via della Moscova, 3 - 20121 Milano, partita IVA e codice fiscale 08823170967, iscritta alla Camera di Commercio di Milano R.E.A. n. 2051205 (di seguito per brevità "promotore").

SOGGETTO DELEGATO:

Argo Studio S.r.l. con sede in Via Enrico Tazzoli, 5 - 20154 Milano.

DENOMINAZIONE DEL CONCORSO:

Carosello Launch 2026.

AMBITO TERRITORIALE:

Regione Lombardia, il concorso sarà svolto presso il Centro Commerciale Carosello con sede in Strada Provinciale 208 Km 2 – 20061 Carugate (MI) (di seguito per brevità "Centro Commerciale").

PRODOTTI E SERVIZI PROMOZIONATI:

L'applicazione gratuita del Centro Commerciale denominata "CaroselloClub" (di seguito per brevità "App") e tutti i prodotti e servizi venduti dal Promotore e dai punti vendita presenti all'interno del Centro Commerciale. Sono esclusi dai prodotti promozionati tutti i generi di Monopolio, giochi dell'AAMS, i valori bollati, le ricariche telefoniche, i giornali/quotidiani, le carte regalo, i farmaci soggetti a prescrizione e OTC - SOP, gli alimenti per lattanti.

APP:

È possibile partecipare al concorso durante il periodo 24 ore su 24 ore tramite l'utilizzo dell'APP, disponibile gratuitamente su Play Store e App Store per smartphone o tablet (di seguito per brevità "device").

TIPOLOGIA DI CONCORSO:

Il concorso rientra nella tipologia di concorsi a premio che prevede secondo le modalità e alle condizioni stabilite l'assegnazione di premi in modalità instant win, giochi di abilità e estrazioni mensili (di seguito per brevità "concorso").

DURATA DEL CONCORSO:

Il concorso sarà svolto complessivamente dal 13 febbraio 2026 al 30 giugno 2026 (di seguito per brevità "periodo") e sarà così suddiviso:

- **1° Periodo dal 13 febbraio 2026 al 28 febbraio 2026** (di seguito per brevità "1° periodo"), ufficializzazione della classifica del 1° periodo entro il 15 marzo 2026;
- **2° Periodo dal 01 marzo 2026 al 31 marzo 2026** (di seguito per brevità "2° periodo"), ufficializzazione della classifica, estrazione del 1° e del 2° periodo entro il 15 aprile 2026;
- **3° Periodo dal 01 aprile 2026 al 30 aprile 2026** (di seguito per brevità "3° periodo"), ufficializzazione della classifica ed estrazione del 3° periodo entro il 15 maggio 2026;
- **4° Periodo dal 01 maggio 2026 al 31 maggio 2026** (di seguito per brevità "4° periodo"), ufficializzazione della classifica ed estrazione del 4° periodo entro il 15 giugno 2026;
- **5° Periodo dal 01 giugno 2026 al 30 giugno 2026** (di seguito per brevità "5° periodo"), ufficializzazione della classifica ed estrazione del 5° periodo entro il 15 luglio 2026.

Presso il Centro Commerciale sarà possibile partecipare durante il periodo negli orari di apertura al pubblico ad eccezione delle giornate di chiusura del Centro Commerciale. Durante le giornate di chiusura del Centro Commerciale sarà possibile partecipare al concorso tramite il proprio device ma non sarà possibile ritirare i premi, i premi potranno essere ritirati dal giorno successivo di apertura.

DESTINATARI DEI PREMI:

I consumatori maggiorenni del Centro Commerciale che abbiano installato sul proprio device l'App e che abbiano completato la registrazione (di seguito per brevità "Destinatari").

Sono esclusi dalla partecipazione:

- i dipendenti del promotore;
- i collaboratori del promotore;
- i proprietari ed i dipendenti dei Punti vendita e degli stand espositivi siti all'interno del Centro Commerciale;
- il personale interno del Centro Commerciale (Direzione, impresa di pulizie, impresa di vigilanza, etc.);
- tutti i soggetti coinvolti nell'organizzazione e nella gestione del presente concorso.

ELENCO PREMI:

PREMI CONCORSO:

PREMI A VINCITA IMMEDIATA - 1° PERIODO MODALITA' GRATTA E VINCI:

Quantità	Premi	Totale
10	Gift Card Carosello da 5,00 euro	50,00 €
20	Voucher sconto da 20,00 euro per un trattamento capelli c/o Giscal Parrucchieri	400,00 €
50	Massaggio viso demo di 10 min. c/o The Beach Estetista	250,00 €
200	Voucher sconto da 5,00 euro su tutti i prodotti Trudi c/o Mumble Mumble	1.000,00 €
210	Voucher sconto da 10,00 euro c/o Invidia Uomo	2.100,00 €
300	Voucher sconto da 3,00 euro sul taglio c/o Il Barbiere	900,00 €
790		Totale 4.700,00 €

PREMI GIOCHI DI ABILITA' A CLASSIFICA - 1° PERIODO MODALITA' BASKET:

Quantità	Premi	Totale
1	1° Premio: Gift Card Carosello da 50,00 €	50,00 €
1	2° Premio: Gift Card Carosello da 30,00 €	30,00 €
1	3° Premio: Gift Card Carosello da 10,00 €	10,00 €
3		Totale 90,00 €

PREMI A VINCITA IMMEDIATA - 2° PERIODO MODALITA' RUOTA DELLA FORTUNA:

Quantità	Premi	Totale
10	Gift Card Carosello da 5,00 euro	50,00 €
20	Voucher sconto da 20,00 euro per un trattamento capelli c/o Giscal Parrucchieri	400,00 €
50	Massaggio viso demo di 10 min. c/o The Beach Estetista	250,00 €
100	Voucher sconto da 10,00 euro su igiene orale c/o Dental Pro	1.000,00 €
150	Voucher sconto da 5,00 euro su intimo Uomo/Donna c/o Tommy Hilfiger	750,00 €
200	Voucher sconto da 10,00 euro per acquisto tela panoramica pers. c/o Jolly Foto	2.000,00 €
530		Totale 4.450,00 €

PREMI GIOCHI DI ABILITA' A CLASSIFICA - 2° PERIODO MODALITA' CATCHER:

Quantità	Premi	Totale
1	1° Premio: Gift Card Carosello da 50,00 €	50,00 €
1	2° Premio: Gift Card Carosello da 30,00 €	30,00 €
1	3° Premio: Gift Card Carosello da 10,00 €	10,00 €
3		Totale 90,00 €

PREMIO AD ESTRAZIONE – 1° E 2° PERIODO:

Quantità	Premi	Totale
1	APPLE Watch SE 3 GPS, Cassa 40 mm in alluminio c/o Mediaworld	187,70 €
1		Totale 187,70 €

PREMI A VINCITA IMMEDIATA - 3° PERIODO MODALITA' GRATTA E VINCI:

Quantità	Premi	Totale
20	Voucher sconto da 20,00 euro per un trattamento capelli c/o Giscal Parrucchieri	400,00 €
50	Happy Meal c/o Mc Donald's	205,00 €
50	Massaggio viso demo di 10 min. c/o The Beach Estetista	250,00 €
50	Voucher sconto da 10,00 euro su acquisto 1 collana linea letters c/o PD Paola	500,00 €
50	Voucher sconto da 10,00 euro su acquisto di un paio di orecchini c/o PD Paola	500,00 €
300	Voucher sconto da 5,00 euro su intimo Uomo/Donna c/o Calvin Klein	1.500,00 €
520		Totale 3.355,00 €

PREMI GIOCHI DI ABILITA' A CLASSIFICA - 3° PERIODO MODALITA' FOOTBALL:

Quantità	Premi	Totale
1	1° Premio: Gift Card Carosello da 50,00 €	50,00 €
1	2° Premio: Gift Card Carosello da 30,00 €	30,00 €
1	3° Premio: Gift Card Carosello da 10,00 €	10,00 €
3		Totale 90,00 €

PREMIO AD ESTRAZIONE - 3° PERIODO:

Quantità	Premi	Totale
1	Compatta FUJIFILM INSTAX MINI EVO c/o Mediaworld	163,11 €
1		Totale 163,11 €

PREMI A VINCITA IMMEDIATA - 4° PERIODO MODALITA' RUOTA DELLA FORTUNA:

Quantità	Premi	Totale
10	Gift Card Carosello da 5,00 euro	50,00 €
10	Voucher sconto da 50,00 euro sull'acquisto di un trolley c/o Piquadro	500,00 €
10	Voucher sconto da 20,00 euro per un trattamento c/o Giscal Parrucchieri	200,00 €
50	Voucher sconto da 5,00 euro per la spesa c/o Carrefour	250,00 €
50	Massaggio viso demo di 10 min. c/o The Beach Estetista	250,00 €
100	Voucher sconto da 5,00 euro c/o Phone Lab	500,00 €
500	Consulenza gratuita skincare c/o Rituals	2.500,00 €
730		Totale 4.250,00 €

PREMI GIOCHI DI ABILITA' A CLASSIFICA - 4° PERIODO MODALITA' BASKET:

Quantità	Premi	Totale
1	1° Premio: Gift Card Carosello da 50,00 €	50,00 €
1	2° Premio: Gift Card Carosello da 30,00 €	30,00 €
1	3° Premio: Gift Card Carosello da 10,00 €	10,00 €

3		Totale	90,00 €
---	--	---------------	----------------

PREMI AD ESTRAZIONE - 4° PERIODO:

Quantità	Premi	Totale
1	Dyson V8 Advance c/o Mediaworld	204,10 €
1		Totale 204,10 €

PREMI A VINCITA IMMEDIATA - 5° PERIODO MODALITA' GRATTA E VINCI:

Quantità	Premi	Totale
10	Gift Card Carosello da 5,00 euro	50,00 €
10	Voucher sconto da 20,00 euro per un trattamento capelli c/o Giscal Parrucchieri	200,00 €
50	Massaggio viso demo di 10 min. c/o The Beach Estetista	250,00 €
50	Voucher sconto da 10,00 euro sui costumi c/o Tezenis	500,00 €
150	Voucher sconto da 5,00 euro su intimo Uomo/Donna c/o Tommy Hilfiger	750,00 €
210	Voucher sconto da 10,00 euro c/o Invidia Uomo	2.100,00 €
300	Voucher sconto da 3,00 euro c/o Il Barbiere	900,00 €
780		Totale 4.750,00 €

PREMI GIOCHI DI ABILITA' A CLASSIFICA - 5° PERIODO MODALITA' CATCHER:

Quantità	Premi	Totale
1	1° Premio: Gift Card Carosello da 50,00 €	50,00 €
1	2° Premio: Gift Card Carosello da 30,00 €	30,00 €
1	3° Premio: Gift Card Carosello da 10,00 €	10,00 €
3		Totale 90,00 €

PREMIO AD ESTRAZIONE - 5° PERIODO:

Quantità	Premi	Totale
1	Gift Card Siddharta Viaggi da 300,00 €	300,00 €
1		Totale 300,00 €

TOTALE MONTEPREMI:

in palio nel concorso n. 3.369 premi per un totale montepremi complessivo di € 22.809,91 - IVA esclusa.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO:

Durante il periodo del concorso tutti i destinatari che avranno installato sul proprio device l'App e avranno correttamente completato la registrazione potranno raccogliere i punti per partecipare.

La registrazione all'App potrà avvenire secondo una delle seguenti modalità:

- inserendo il proprio indirizzo e-mail ed il numero di cellulare, per verificare l'account;
- tramite Facebook indicando il proprio indirizzo e-mail ed il numero di cellulare, per verificare l'account;
- tramite Apple ID indicando il proprio indirizzo e-mail.

I destinatari dovranno obbligatoriamente completare la registrazione inserendo il proprio nome, cognome, CAP e potranno facoltativamente indicare data del compleanno, genere e la presenza di figli.

Il criterio di assegnazione dei punti è il seguente:

Azione	Punti
• Creazione profilo su App*	10
• Inserimento sul profilo del Nome e Cognome sull'App*	10
• Inserimento sul profilo del compleanno sull'App*	10
• Indicazione sul profilo del genere sull'App*	10
• Indicazione sul profilo del CAP di provenienza*	10
• Indicazione sul profilo della presenza figli*	10
• Segui sull'App i punti vendita del Centro Commerciale**	10
• Visita al Centro Commerciale***	15
• Visita all'Area Food del Centro Commerciale***	5
• Visita all'Area Bimbi del Centro Commerciale***	5
• Visita all'Area Dog del Centro Commerciale***	5
• Ogni 1,00 euro di spesa****	1

*Tale tipologia di punteggio è ottenibile una sola volta durante il periodo del concorso.

**Tale tipologia di punteggio è attribuita una sola volta al raggiungimento di 30 punti vendita seguiti; non vengono assegnati punti per ciascun singolo punto vendita seguito.

***Tale tipologia di punteggio è ottenibile una sola volta al giorno effettuando il check-in tramite l'App. L'App è dotata di apposita funzione di geo-localizzazione che consentirà di rilevare la presenza del destinatario nei luoghi descritti.

****Ciascun partecipante potrà caricare i propri scontrini tramite l'apposita funzione dell'App.

Le fotografie degli scontrini caricati saranno sottoposte a controllo ed eventuali scontrini contraffatti o alterati comportano l'esclusione dal concorso.

Si precisa che:

- il valore minimo dello scontrino di acquisto per ottenere il punteggio è di 2,00 euro, non è possibile cumulare più scontrini per il raggiungimento della soglia minima di spesa;
- è consentito caricare al massimo un solo scontrino al giorno per punto vendita, farà fede la data di emissione dello scontrino;
- per ogni singolo scontrino è possibile ottenere al massimo 400 punti anche se di valore superiore a 400,00 €;
- per ogni settimana è possibile ottenere al massimo 1.000 punti dalle spese effettuate;
- è possibile caricare una spesa entro 7 (sette) giorni dalla data di emissione dello scontrino e comunque sempre entro e non oltre la data di conclusione del concorso;
- il punteggio ottenibile con la spesa non terrà conto dei valori decimali dello scontrino;
- sono validi solo gli scontrini fiscali sia fisici che digitali, non sono validi documenti gestionali, ristampe di scontrini, resi e/o altre tipologie di documenti non fiscali/non validi ai fini della partecipazione, ecc.;
- saranno considerate valide, e quindi accettate, solo le fotografie di scontrini che riproducono in maniera chiara e leggibile tutti gli elementi necessari. La leggibilità delle fotografie caricate dipenderà esclusivamente dal destinatario partecipante e dal device utilizzato;
- saranno ritenuti validi solo gli scontrini relativi a spese effettuate presso i punti vendita del Centro Commerciale;
- Eventuali comportamenti o azioni fraudolente comporteranno l'esclusione dal concorso.

Sarà assegnato un bonus di 10 punti per ogni visita al Centro Commerciale effettuando il check-in tramite l'App il giorno 06/04/2026.

MODALITA' DI UTILIZZO PUNTI:

Ciascun destinatario potrà utilizzare i punti raccolti per concorrere alla vincita dei premi in palio tramite le modalità di partecipazione "Instant Win" - "Giochi di abilità" - "Estrazione" disponibili per ciascun periodo del concorso.

Le partecipazioni sono ottenibili utilizzando i punti accumulati secondo il seguente criterio:

Modalità di partecipazione	Punti	
• Instant Win	5	1 partecipazione
• Giochi di abilità	5	1 partecipazione
• Estrazione	10	1 partecipazione

Ogni volta che un destinatario utilizza dei punti per partecipare ad una delle modalità il suo saldo punti verrà decurtato del valore di punti utilizzati.

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE "INSTANT WIN":

Durante il periodo del concorso i destinatari potranno utilizzare i punti accumulati per partecipare alla vincita dei premi immediati tramite l'App.

I premi a vincita immediata saranno assegnati mediante il gioco "Gratta e Vinci" nel 1°, 3° e 5° periodo e mediante il gioco "Ruota della fortuna" nel 2° e 4° periodo.

Per partecipare al gioco "Gratta e Vinci" il destinatario dovrà utilizzare n. 5 punti, successivamente avrà a disposizione nove rettangoli coperti, grattando gli stessi verranno scoperti i premi sottostanti, se vengono trovati 3 (tre) premi uguali il partecipante scoprirà il premio vinto.

Per partecipare al gioco "Ruota della Fortuna" il destinatario dovrà utilizzare n. 5 punti, successivamente dovrà cliccare l'apposito pulsante e dopo una animazione grafica che simula una ruota della fortuna il destinatario scoprirà se ha vinto o meno un dei premi immediati messi in palio.

In caso di vincita sarà visualizzato sul device un messaggio di conferma della vincita e il premio vinto sarà presente nel proprio profilo personale nella sezione "I Tuoi Premi".

In caso di mancata vincita sarà visualizzato sul device un messaggio che comunicherà la mancata vincita.

L'assegnazione dei premi è gestita da un software elettronico che garantisce la casualità nell'individuazione dei vincitori, il software non è manometribile, il server è allocato in Italia.

I premi a vincita immediata in palio sono quelli indicati per ciascun periodo nel paragrafo "ELENCO PREMI".

MODALITA' DI CONSEGNA PREMI INSTANT WIN:

I vincitori potranno ritirare i premi senza alcun onere al loro carico presso il Centro Commerciale, sarà sufficiente selezionare il premio dalla sezione "I Tuoi Premi" dell'App e chiedere al personale dell'Infopoint o dei punti vendita indicati di confermare la consegna del premio, il personale addetto consegnerà il premio vinto.

Il software registrerà la consegna del premio associata al profilo del destinatario vincitore, il database che registra le consegne dei premi costituirà prova dell'avvenuta consegna.

In caso di impossibilità a recarsi presso il Centro Commerciale per il ritiro del premio, il vincitore potrà ricevere il premio a domicilio con spese di spedizione a carico del promotore, la ricevuta di spedizione costituirà prova dell'avvenuta consegna.

I vincitori dei premi instant win potranno richiedere il premio entro e non oltre il 31 luglio 2026.

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE "GIOCHI DI ABILITA'":

Durante il periodo del concorso i destinatari potranno utilizzare i punti accumulati per partecipare alla vincita dei premi messi in palio nella modalità "Giochi di abilità" tramite l'App.

I premi messi in palio nella presente modalità saranno assegnati mediante il gioco di abilità "Basket" nel 1° e 4° periodo, mediante il gioco di abilità "Catcher" nel 2° e 5° periodo, mediante il gioco di abilità "Football" nel 3° periodo.

Per partecipare al gioco di abilità "Football" il destinatario dovrà utilizzare n. 5 punti, successivamente dovrà cercare nel tempo assegnato di realizzare il maggior numero di goal, ogni goal realizzato dà diritto a n. 1 punto football, ogni n. 3 goal realizzati consecutivamente danno diritto a n. 1 punto bonus, ogni goal realizzato toccando il palo della porta senza che il portiere tocchi la palla dà diritto ad n. 01 punto bonus, sarà possibile raccogliere 2 bonus extra-time che consentono di ottenere 10 secondi aggiuntivi ciascuno, la durata di una partita è di 90 secondi. Ogni volta che il destinatario partecipante realizzerà un goal sarà automaticamente cambiata la posizione di tiro e aumenterà il numero dei giocatori posizionati in barriera, inoltre il portiere ad ogni goal subito aumenterà la velocità di movimento.

Per partecipare al gioco di abilità "Basket" il destinatario dovrà utilizzare n. 5 punti, successivamente dovrà cercare nel tempo assegnato di fare canestro lanciando con il dito la palla, ad ogni canestro realizzato, lo stesso cambierà posizione. Ogni canestro realizzato dà diritto a n. 1 punto, ogni canestro realizzato con la palla che tocca solo la rete dà diritto a n. 1

punto bonus, n. 5 canestri consecutivi danno diritto a n. 1 punto bonus, n. 10 canestri consecutivi danno diritto a n. 3 punti bonus.

Per partecipare al gioco di abilità "Catcher" il destinatario dovrà utilizzare n. 5 punti, successivamente dovrà cercare di raccogliere con una ciotola il maggior numero di palline gialle che cadranno dall'alto, cercando di evitare le palline rosse, aumentando così il punteggio e mantenendo attiva la barra d'energia laterale. Le palline gialle garantiscono punti, mentre quelle rosse fanno perdere energia. Il gioco termina quando la barra d'energia è terminata. Più palline gialle saranno nel cesto al termine del gioco, più punti catcher si otterranno.

Al termine di ciascun periodo sarà stilata la classifica dei destinatari partecipanti. I premi saranno assegnati ai destinatari che in classifica avranno raggiunto le prime tre posizioni in base al miglior punteggio ottenuto.

Il software elettronico che gestisce i giochi di abilità garantisce la trascrizione cronologica dei punteggi ottenuti indicando anche il giorno e l'ora, il software non è manometribile, il server è allocato in Italia.

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE "ESTRAZIONE":

Durante il periodo del concorso i destinatari potranno utilizzare i punti accumulati per partecipare alle estrazioni dei premi messi in palio in ciascun periodo.

Per partecipare alle estrazioni è necessario utilizzare n. 10 punti, ogni n. 10 punti equivale ad una partecipazione.

Più volte si partecipa all'estrazione maggiori saranno le possibilità di vincita.

UFFICIALIZZAZIONI DELLE CLASSIFICHE GIOCHI DI ABILITA' ED ESTRAZIONI:

Le ufficializzazioni delle classifiche di giochi di abilità e delle estrazioni avranno luogo alla presenza del funzionario responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica della Camera di Commercio secondo il seguente calendario:

- entro il 15 marzo 2026 per la classifica del 1° periodo;
- entro il 15 aprile 2026 per la classifica e l'estrazione del 1° e del 2° periodo;
- entro il 15 maggio 2026 per la classifica e l'estrazione del 3° periodo;
- entro il 15 giugno 2026 per la classifica e l'estrazione del 4° periodo;
- entro il 15 luglio 2026 per la classifica e l'estrazione del 5° periodo.

Al termine di ciascun periodo il responsabile del software di gestione delle partecipazioni fornirà un database contenente la classifica dei destinatari partecipanti, un database contenente i dati dei destinatari partecipanti all'estrazione.

Per i giochi di abilità i premi saranno assegnati ai destinatari partecipanti classificati nelle prime tre posizioni. Si precisa che nel caso in cui due o più partecipanti abbiano, al termine di ciascuna classifica, accumulato una quantità di punti uguali per assegnare il premio sarà applicato il criterio della precedenza in ordine di tempo (data e orario), il partecipante che avrà raggiunto il punteggio per primo si aggiudicherà il premio. Nel caso in cui, nonostante l'applicazione del criterio della precedenza in ordine di tempo, persista la situazione di parità si procederà all'estrazione a sorte dei due o più pari merito.

La stessa persona potrà vincere un solo premio, indipendentemente dal numero di volte in cui lo stesso si sarà classificato nelle prime posizioni (quelle premiate) della classifica. Nel caso in cui la stessa persona si classifichi in più posizioni tra quelle vincenti, avrà diritto a ricevere un solo premio privilegiando la posizione più alta raggiunta facendo così slittare nelle posizioni antecedenti coloro che si erano classificati successivamente a lui.

I destinatari partecipanti classificati dal 4° posto al 6° posto saranno considerati vincitori di riserva da utilizzare in caso di irreperibilità di uno o più vincitori o nel caso di stesso vincitore classificato in più posizioni.

Ciascuna estrazione sarà effettuata con l'utilizzo di un software sulla base del database contenente i dati dei destinatari partecipanti aventi diritto. Il software non è manometribile e assicura la casualità nell'individuazione dei vincitori.

Saranno estratti n. 01 vincitore e n. 03 vincitori di riserva da utilizzare nell'ordine cronologico di estrazione in caso di irreperibilità del vincitore.

MODALITA' DI CONSEGNA PREMI GIOCHI DI ABILITA' ED ESTRAZIONI:

I vincitori dei premi dei giochi di abilità e delle estrazioni riceveranno un messaggio direttamente in App e saranno contattati via e-mail dalla Segreteria del concorso per la comunicazione della vincita e le modalità di consegna del premio vinto.

I vincitori potranno ritirare i premi senza alcun onere al loro carico presso l'infopoint o nei punti vendita indicati, il personale addetto consegnerà il premio vinto dopo aver fatto firmare al vincitore apposita dichiarazione liberatoria di avvenuta consegna del premio.

In caso di impossibilità a recarsi presso il Centro Commerciale per il ritiro del premio, il vincitore potrà ricevere il premio a domicilio con spese di spedizione a carico del promotore, la ricevuta di spedizione costituirà prova dell'avvenuta consegna.

I vincitori dei premi dei giochi di abilità e delle estrazioni potranno richiedere il premio entro e non oltre il 31 luglio 2026.

DETTAGLIO PREMI:

I premi costituiti da "Gift Card Carosello" saranno erogati con la consegna di una Gift Card Carosello di valore pari al premio vinto. Le Gift Card Carosello possono essere utilizzate presso i punti vendita del Centro Commerciale, non sono convertibili in denaro, non danno diritto a resto e sono utilizzabili entro un anno dalla data di attivazione.

Le Gift Card Carosello non possono essere utilizzate per l'acquisto di generi di Monopolio, giochi dell'AAMS, valori bollati, ricariche telefoniche, giornali/quotidiani, carte regalo, farmaci soggetti a prescrizione e OTC - SOP, gli alimenti per lattanti e qualsiasi prodotto escluso dalla normativa vigente.

Il promotore si riserva il diritto di sostituire i premi con altri premi della stessa natura e di pari o maggior valore.

Le immagini dei premi sul materiale promozionale sono puramente indicativi e non vincolanti.

I premi in nessun caso potranno essere convertiti in denaro, il vincitore non può richiedere la sostituzione con altro premio.

DICHIARAZIONE RELATIVA AL DIRITTO DI RIVALSA:

La Società promotrice intende rinunciare al diritto di rivalsa di cui all'art. 30, 1° e 2° comma, del D.P.R. 9 settembre 1973, n. 600.

PREMI NON ASSEGNAZI E/O NON RICHIESTI DAI VINCITORI:

Eventuali premi non assegnati e/o non richiesti dai vincitori saranno devoluti alla Croce Italiana Comitato Territoriale di Sesto San Giovanni con sede in Via Daniele Manin, 110 – 20099 Sesto San Giovanni (MI), codice fiscale 08468850964.

ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO:

La partecipazione al presente concorso vale come piena ed intera accettazione del presente regolamento.

TUTELA DELLA PRIVACY (Regolamento UE 2016/679):

In ottemperanza alle prescrizioni vigenti in materia di trattamento dati personali, il promotore, nella propria qualità di Titolare del Trattamento, informa che lo stesso sarà effettuato conformemente all'informativa resa disponibile in sede di registrazione all'App, alla quale integralmente si rimanda.

CAUZIONE

Ai sensi dell'art. 7 del DPR 430/2001 è stata prestata cauzione a garanzia del 100% dell'ammontare del montepremi.

ALTRI ELEMENTI:

Il promotore si riserva il diritto di effettuare i controlli ritenuti necessari e di escludere destinatari che hanno effettuato partecipazioni non conformi alle condizioni del presente regolamento.

Si precisa che le foto degli scontrini verranno utilizzate al solo fine di effettuare controlli sulla corretta partecipazione allo scopo di evitare frodi e che, al termine del concorso, verranno cancellate definitivamente.

I costi di connessione internet sono a carico di ciascun partecipante secondo il piano tariffario applicato dal gestore di appartenenza.

Il promotore non è responsabile per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il dispositivo, la linea telefonica, la trasmissione e la connessione, il collegamento Internet che possa impedire ad un destinatario di partecipare.

Si attesta che il messaggio pubblicitario sarà conforme a quanto dichiarato nel regolamento e che copia del presente regolamento è a disposizione dei destinatari sull'App e sul sito web del Centro Commerciale.

Milano, 26 gennaio 2026

In fede
dr. Antonino Calvaruso
Argo Studio S.r.l.
SOGGETTO DELEGATO

(Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate, il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa)